取扱説明書

サイバーショット基本編

⚠警告

電気製品は安全のための注意事項を守らないと、

火災や人身事故になることがあります。

この取扱説明書には、事故を防ぐための重要な注意事項と製品の取り扱いかたを示しています。この取扱説明書と別冊の「サイバーショット応用編/困ったときは、「安全のために」をよくお読みのうえ、製品を安全にお使いください。お読みになったあとは、いつでも見られるところに必ず保管してください。

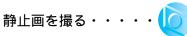
DSC-W1



Cyber-shot



準備する・・・・・・



静止画を見る・・・・



静止画を削除する・・・



静止画を・・・・・・ パソコンに取りi入tì



索引・・・・・・・



楽しみかたは、CD-ROMのムービーをご覧ください。



使いかたムーピー 「Cyber-shot Life」 * Windowsのみ対応



応用的な内容は、別冊取扱説明書をご覧ください。

「サイバーショット応用編/ 困ったときは」

サイバーショットを楽しむために

本機の取扱説明書にはこの基本編と別冊の応用編があります。また、機能紹介のCD-ROMも付属しています。まず、基本編の操作をマスターしてから応用編に進んでください。



楽しさを知る

「Cyber-shot Life」 ムーピー(CD-ROM)

準備から活用まで。サイバーショットの楽しみかたをムービーで紹介します。付属のCD-ROMをパソコンで再生して、ご覧ください。
* Windowsのみ対応





基本をマスター

「サイパーショット基本編」 (本書)

静止画を撮影して再生する基本操作 を順を追って説明しています。画像 を削除したり、パソコンに取り込む 手順なども説明しています。





いろいろなテクニックをマスター

「サイバーショット応用編 / 困ったときは」(別冊)

いろいろな静止画と動画の撮影・ 再生・編集のしかたや、困ったと きの解決方法を説明しています。



目次

サイバーショットを楽しむために 2 お使いになる前に必ずお読み ください
各部のなまえ
準備する
電池を準備する 10 電池を充電する 10 電池を入れる 12 ACアダプターで使う 15 海外で使うときは 15 電源を入れる/切る 16 コントロールボタンについて 16 日付/時刻を合わせる 17
静止画を撮る
" メモリースティック "を入れる / 取り出す19 静止画の画像サイズを決める20
画像サイズと画質について21
簡単に撮る オート撮影
最後に撮影した画像を確かめる
クイックレビュー25
ズームで撮る25
近接撮影 マクロ撮影27

セルフタイマーで撮る	
フラッシュモードを選ぶ	29
ファインダーで撮る	31
日付や時刻を入れて撮る	32
場面に合わせて撮る	33
静止画を見る	
本機の液晶画面で見る	36
テレビで見る	38
静止画を削除する	
静止画を削除する	39
" メモリースティック "をフォーマッ	
する	42
静止画をパソコンに取り込む	
静止画をパソコンに取り込むまで	44
● USBドライバを	
インストールする	46
2 本機とパソコンを準備する	48
③ USBケーブルで接続する	49
❹ 画像ファイルをパソコンに	
コピーする	50
6 パソコンで画像を見る	56

パソコンにコピーした画像ファイル	を
本機で見るには	59
Macintosh をお使いの 場合	60
索引	
±-7.1	

別冊の「サイバーショット応用 編/困ったときは」について

「サイバーショット応用編」では、 静止画の応用的な使いかたや、動画 の撮影方法などを説明しています。

また、「困ったときは」(別冊応用編 → 52~67ページ)では、本機を 操作していて困ったときの代表的 な対処方法を説明しています。

「サイバーショット応用編/困ったときは」に操作方法などの詳しい説明が載っている場合、本書では「別冊応用編 — ページ番号」のようにご案内しています。

お使いになる前に必ずお読みください

ためし撮り

必ず事前にためし撮りをして、正常に記録されていることを確認してください。

撮影内容の補償はできません

万一、カメラや記録メディアなどの不 具合により撮影や再生がされなかった 場合、画像や音声などの記録内容の補 償については、ご容赦ください。

バックアップのおすすめ

万一の誤消去や破損にそなえ、必ず予 備のデータコピーをおとりください。

画像の互換性について

- 本機は、(社)電子情報技術産業協会 (JEITA)にて制定された統一規格
 "Design rule for Camera File system"に対応しています。
- 本機で撮影した画像の他機での再生、他機で撮影/修正した画像の本機での再生は保証いたしません。

著作権について

あなたがカメラで撮影したものは、個人として楽しむほかは、著作権法上、権利者に無断で使用できません。なお、実演や興業、展示物などの中には、個人として楽しむなどの目的があっても、撮影を制限している場合がありますのでご注意ください。

電波障害自主規制について

この装置は、情報処理装置等電波 障害自主規制協議会(VCCI)の基 準に基づくクラスB情報技術装置で す。この装置は、家庭環境で使用 することを目的としていますが、 この装置がラジオやテレビジョン 受信機に近接して使用されると、 受信障害を引き起こすことがあり ます。

取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

本機に振動や衝撃を与えないでくだ さい!

誤作動したり、画像が記録できなくなるだけでなく、"メモリースティック"が使えなくなったり、撮影済みの画像データが壊れることがあります。

液晶画面、液晶ファインダー(搭載機種のみ)およびレンズについて

- 液晶画面や液晶ファインダーは有効 画素99.99%以上の非常に精密度の 高い技術で作られていますが、黒い 点が現れたり、白や赤、青、緑の点 が消えないことがあります。これは 故障ではありません。これらの点は 記録されませんので安心してお使い ください。
- 液晶画面や液晶ファインダー、レンズを太陽に向けたままにすると故障の原因になります。窓際や屋外に置くときはご注意ください。
- 液晶画面を強く押さないでください。画面にムラが出たり、液晶画面の故障の原因になります。
- 寒い場所でご使用になると、画像が 尾を引いて見えることがあります が、故障ではありません。

可動式レンズについて

本機は可動式レンズを採用しております。レンズ部をぶつけたり、無理な力をかけないようご注意ください。

フラッシュの表面の汚れは取り除い てご使用ください!

発光による熱でフラッシュ表面の汚れが変色したり、貼り付いたりすると、フラッシュが充分な量を発光できない場合があります。

水や湿気にご注意ください!

雨の日などに屋外で撮影するときは、本機を濡らさないようにご注意ください。 水滴が内部に入り込むと、故障の原因 になるだけでなく、修理できなくなる こともあります。

結露が起きたときは、結露を取り除い てからご使用ください(別冊応用編

→ 78ページ)。

砂やほこりにご注意ください!

砂やほこりの舞っている場所でのご使用は故障の原因になります。

日光および強い光に向けて本機を使 用しないでください!

目に回復不可能なほどの障害をきたす おそれがあります。また故障の原因に もなります。

使用する場所について

強力な電波を出すところや放射線のある 場所で使わないでください。正しく撮 影・再生ができないことがあります。

カール ツァイスレンズ搭載

本機はカール ツァイスレンズを搭載し、シャープで、コントラストが良い画像を作りだすことを可能にしました。本機用に生産されたレンズは、ドイツ カール ツァイスの品質基準に基づき、カール ツァイスによって認定された品質保証システムにより生産されています。

本書中の画像について

画像の例として本書に掲載している写 真はイメージです。本機を使って撮影 したものではありません。

商標について

- Cyber-shotはソニー株式会社の商標です。
- Picture Packageはソニー株式会社の商標です。
- Microsoft、Windows、Windows Media、DirectXは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国に おける登録商標です。
- Macintosh、Mac OS、QuickTime、 iMac、iBook、PowerBook、Power MacおよびeMacはApple Computer, Inc.の登録商標または商標です。
- MacromediaおよびFlashは Macromedia Inc.の米国およびその他の 国における商標または登録商標です。

- Intel、MMX、PentiumはIntel Corporationの登録商標または商標です。
- その他、本書に記載されているシステム名、製品名は、一般に各開発メーカーの登録商標あるいは商標です。なお、本文中には™、®マークは明記していません。

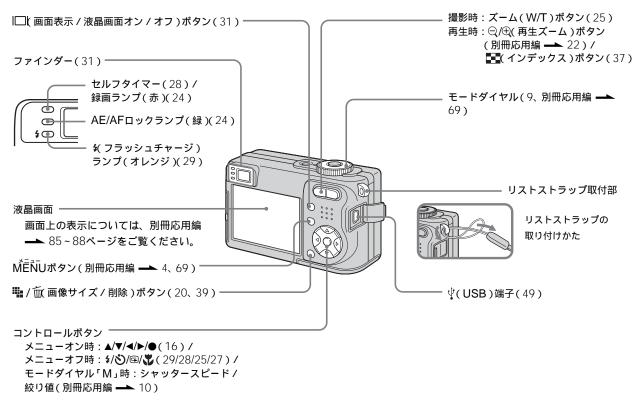
各部のなまえ

カッコ内の数字はページ数です。 POWERボタン(16) —— フラッシュ(29) POWERランプ(16) _____ ファインダー窓 端子/"メモリースティック"カバー シャッターボタン(24)-マイク -DC IN端子(15) = セルフタイマーランプ(28)/ ____ A/V QUT AFイルミネーター(30、 (MONO)端子 別冊応用編 → 74) (38)アクセスランプ(19) レンズ __ RESETボタン -DC IN端子カバー(15) (別冊応用編 --- 52) スピーカー 三脚用ネジ穴 電池カバー(12) OPENボタン(12)

> 三脚を取り付けるときは、ネジの長さが 5.5 mm未満の三脚をお使いください。 ネジの長い三脚ではしっかり固定できず、本機を傷つけることがあります。

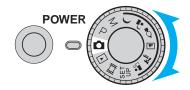
別冊の「サイバーショット応用編 / 困ったときは」に操作方法などの詳しい説明が載っている場合、本書では「別冊応用編 —— ページ番号」のようにご案内しています。

各部のなまえ(つづき)



モードダイヤルについて

操作の前に希望のモードダイヤルのマークをPOWERランプ側に合わせます。



▲(静止画オート撮影)

撮影に必要なピント合わせや露出、ホワイトバランスの調節を自動で行うため、簡単に撮影することができます。また、画質は[ファイン]になります(別冊応用編 → 5ページ)。

P(プログラムオート撮影)

静止画オート撮影と同様に、撮影に必要な調節を自動で行っていますが、ピント合わせなどの調節を意図的に変えることもできます。また、メニューで撮影機能を設定できます(別冊応用編本、4、69ページ)

M(マニュアル露出撮影)

手動で絞り値とシャッタースピードを 設定できます(別冊応用編 \longrightarrow 10ページ)。また、メニューで撮影機能を設定 できます(別冊応用編 \longrightarrow 4、69ページ)。)(夜景モード)

▲ → (夜景&人物モード)

♀(キャンドルモード)

▲ (風景モード)

?_(ビーチモード)

♣¶(ソフトスナップモード)

場面に合わせた効果的な撮影が簡単にできます(33ページ)。また、メニューで撮影機能を設定できます(別冊応用編本、71ページ)。

SET UP(セットアップ)

本機の設定を変更できます(別冊応用編 → 5、74ページ)。

即(動画撮影)

動画を撮影できます(別冊応用編 —— 38ページ)。

▶(再生 / 編集)

撮影した静止画や動画を再生したり編集できます(36ページ、別冊応用編

27ページ)。

電池を準備する

本機は以下の電池でお使いいただけます。

使用できる電池

単3形ニッケル水素電池2本 「NH-AA-DA」2本 (付属) 「NH-AA-2DA」2本パックなど (別売り)

単3形アルカリ電池2本 単3形ニッケルマンガン電池2本

使用できない電池

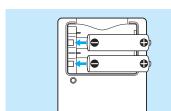
マンガン電池 リチウム電池 ニカド雷池

上記の電池を使用した場合、電池の 特性上、電圧低下などで動作性能保 証ができません。

アルカリ電池使用上の注意

- アルカリ電池は付属のニッケル水素電池に比べ使用時間が短く、電池残量が表示されていても、電源が切れることがあります。
- ・電池のメーカーや種類によって性能のばらつきが大きく、使用時間が極端に短くなる場合があります。特に低温下では著しく弱まります。5°C以下では撮影できないことがあります。
- 新しい電池と使用した電池を混ぜて 使用しないでください。
- 電池残量表示が正しく表示されません。
- アルカリ電池は特性上、撮影時と再生時での使用時間が大きく異なるため、モードダイヤルを切り換えると、レンズが出たまま電源が切れてしまう場合があります。その場合は、新しい電池に交換するか、充分に充電したニッケル水素電池に交換してください。

付属のニッケル水素電池のご使用をお すすめします。



電池を充電する

1

→ バッテリーチャージャー(付属)にニッケル水素電池を⊕、 ⊝の表示に従って正しく入れる

- アルカリ電池、ニッケルマンガン電池は 充電できません。
- 付属のニッケル水素電池を初めてご使用 になる前には必ず充電してください。
- バッテリーチャージャーは、お手近なコンセントをご使用ください。
- 充電が完了してCHARGEランプが消えて も電源から遮断されていません。使用 中、不具合が生じたときはすぐにコンセントからプラグを抜き、電源を遮断してください。

→ 電源コードをバッテリー チャージャーと壁のコンセン トにつなぐ

充電が始まり、CHARGEランプが点灯 します。CHARGEランプが消灯したら 充雷が完了です。

付属のバッテリーチャージャーについ ては、別冊応用編 → 81ページをご 覧ください。

雷池を取り出すには

ニッケル水素電池の○側を押し、①側 を浮かせてから、電池を取り出してく ださい。

• 充電が終わったら、電源コードをコンセ ントから抜いてください。 ニッケル水素電池をバッテリーチャー ジャーから取り出してください。

充電時間について

ニッケル水素電池	充電時間
NH-AA-DA×2(付属)	約6時間

使い切ったニッケル水素電池を温度 25°Cの環境で、付属のバッテリー チャージャーで充電したときの時間 です。

約6時間で充電が終了します。 CHARGEランプは6時間以上点灯する ことがありますが故障ではありませ h.

ニッケル水素電池について

- お買い上げ時や、長い間使わなかった ニッケル水素電池は充分充電されない ことがあります。これは電池の特性に よるもので故障ではありません。この 場合、充電して使用することを数回繰 り返すと、正常な状態に戻ります。
- ニッケル水素電池の電極が汚れている と、正常に充電できない場合がありま す。雷池の雷極とバッテリーチャー ジャーの汚れを、時々乾いた布などで 拭き取ってください。
- ニッケル水素電池を持ち運ぶときは、 必ず付属の電池ケースに入れてくださ い。金属類で+、-がショートすると 発熱、発火の危険があります。
- ニッケル水素電池は、使用しないとき でも自然放電により容量が低下します。 ご使用になる直前に充電することをお すすめします。

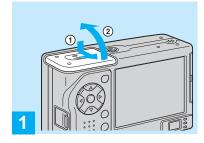




電池を充電する(つづき)

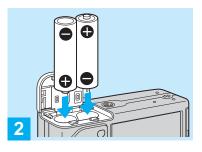
電池を入れる

- ニッケル水素電池は容量が残っている状態で繰り返し充電されるとメモリー効果*が発生して早めに電池残量警告が表示されることがあります。 最後まで使い切ってから充電することで正常な状態に戻ります。
- * メモリー効果:一時的に電池の容量が低下したような特性を示す現象
- 本機でニッケル水素電池を使い切る には「スライドショー」再生(別冊応 用編 → 23ページ)にして電源が 切れるまでそのままにしてください。
- ・電池の外装シールをはがしたり、傷つけたりしないでください。外装シールの一部またはすべてをはがしている電池や破れのある電池は絶対に使用しないでください。電池の液漏れ、発熱、破裂の原因となり、やけどやけがをする恐れがあります。またバッテリーチャージャーの故障の原因となります。



→ 電池カバーを開ける

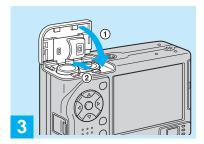
OPENボタンの▼を押して、矢印の方向にスライドさせると手前に開きます。



→ 電池を入れる

電池の + 極、 - 極を電池ケース内部の ・ ⊕、○の表示に合わせて入れます。

電池の電極と本機の電池カバーの電池端子部は時々乾いた布などで汚れを拭き取ってください。電極や電池端子部に皮脂などの汚れがあると、動作時間が極端に短くなることがあります。



→ 電池カバーを閉める

カバーで電池を押し込みながら閉じます。カバーをしっかりと閉じてください。

電池を取り出すには 本機の電池カバー側を上に向けて開い てから、電池を取り出してください。

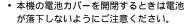
電池残量表示(ニッケル水素電池 使用時)

電池の残量が少なくなると、電池残量表示は以下のように表示されます。

残量表示	電池残量の目安
	充分あります。
	少なくなりました。
	撮影、再生がもうすぐ できなくなります。
	充電済みのニッケル水素 電池と交換するか、充電 してください。 (警告表示が点滅します)

- 液晶画面をオフにしているときは□□ボタンを押して液晶画面をオンにしてください。
- 使用状況や充電状態、環境によって正しく表示されない場合があります。

- アルカリ電池使用時は、電池残量表示が正しく表示されません。また、電池メーカーや種類により性能差があり、充分な残量を表示していても電源が切れることがあります。その場合は新しい電池に交換するか付属のニッケル水素電池をご使用ください。
- ACアダプター(別売り)使用時は電池 残量表示は表示されません。





電池の使用時間と撮影 / 再生可能 枚数

次の表は撮影モードを[通常撮影]にし、充電した付属の電池で温度25の環境で使用した場合の目安です。また、撮影/再生枚数は付属の"メモリースティック"を交換しながら撮影/再生したときの目安です。ご使用の状況によって記載より少ない数値になる場合があります。

 使用回数を重ねたり、時間が経過する につれ電池の容量は低下します(別冊応 用編 ―― 81ページ)。

静止画を撮影するとき標準撮影¹⁾

	画像	NH-AA-DA×2(付属)			
	サイズ	液晶画面 撮影枚数		使用時間	
5M	オン	約340枚	約170分		
	SIVI	オフ	約580枚	約290分	
	VGA	オン	約340枚	約170分	
	(Eメール)	オフ	約580枚	約290分	

	単3形アルカリ電池×2(別売り)				
画像サイズ	トイズ 液晶画面 撮影枚数 使用時間		使用時間		
5M	オン	約70枚	約35分		
JIVI	オフ	約150枚	約75分		
VGA	オン	約70枚	約35分		
(Eメール)	オフ	約150枚	約75分		

- ソニー製アルカリ電池使用時
- 1) 以下の設定で撮影
 - [**≰**:·](画質)を[ファイン]にする
 - 30秒ごとに1回撮影
 - 1回ごとにズームをW側、T側に交互 にいっぱいにする
 - 2回に1度、フラッシュを発光する
 - 10回に1度、電源を入/切する
 - [AFモード]を[シングル]にする

測定方法はCIPA規格による。(CIPA:カメラ映像機器工業会、Camera & Imaging Products Association)

静止画を再生するとき2)

	NH-AA-DA×2(付属)		
画像サイズ	再生枚数	使用時間	
5M	約6800枚	約340分	
VGA(Eメール)	約6800枚	約340分	

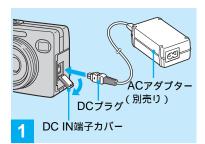
²⁾ 約3秒ごとにシングル画面で順番に再生

動画を撮影するとき3)

NH-AA-DA×2(付属)			
液晶画面オン	液晶画面オフ		
約170分	約240分		

- 3) 画像サイズが[160]の場合の連続撮影
- 次のような場合は使用時間と撮影/再 生枚数は、表示よりも少なくなります。
 - 周囲が低温のとき
 - フラッシュ使用時
 - 電源の入/切を繰り返したとき
 - ズームを多用したとき
 - -[LCDバックライト]が[明]に なっているとき
 - [AFモード]が[モニタリング]の とき
 - 電池の容量が低下したとき

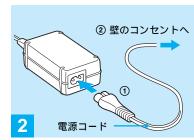
ACアダプターで使う



→ DC IN端子カバーを開け、AC アダプターAC-LS5(別売り) のケーブルを本機のDC IN端子 につなぐ

DCプラグの▲マークの付いている面を カメラ正面側にしてつなぎます。

- ACアダプターは「AC-LS5」をお使いく ださい。それ以外のACアダプターは使用 できません。
- ACアダプターは、お手近なコンセントに つないでください。使用中、不具合が生 じたときは、すぐにコンセントからプラグ を抜き、電源を遮断してください。

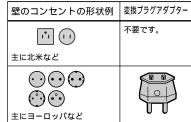


→ 電源コードをACアダプターと 壁のコンセントにつなぐ

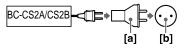
使い終わったら、ACアダプターを本機の DC IN端子と壁のコンセントから取りは ずしてください。

海外で使うときは

海外のコンセントの種類



- バッテリーチャージャー(付属)やACア ダプターAC-LS5(別売り)は、全世界の 電源(AC 100 V~240 V·50/60 Hz) でお使いいただけます。
- 下図のように、バッテリーチャージャーや ACアダプターを差し込む変換プラグアダ プター[a]が必要になる場合があります。



- 変換プラグアダプター[a] / 電源コンセン ト[b]の形状は旅行先の国や地域によって 異なります。あらかじめ、旅行代理店な どでおたずねの上、ご用意ください。
- 電子式変圧器(トラベルコンバーター)は ご使用にならないでください。故障の原 因となります。



電源を入れる/切る





→ POWERボタンを押して、電源を入れる

POWERランプが緑色に点灯し、電源が入ります。初めて電源を入れたときは、時計設定画面が表示されます(17ページ)。

雷源を切る

POWERボタンを再び押すと、POWER ランプが消え、電源が切れます。

- 電池やACアダプター(別売り)を抜くなどして、レンズが出た状態で長時間放置しないでください。故障の原因になります。
- モードダイヤルが「SET UP」または「▶」 以外になっているとき、あるいはRESETボタンを押したときは、電源を入れると、レンズ部が動きます。レンズ部に触れないようにご注意ください。

オートパワーオフ機能

電池を使って、撮影、再生または セットアップを行っているとき、 本機の電源を入れたまま約3分間操 作をしないと、電池の消耗を防ぐ ため、自動的に電源が切れます。 ただし、電池使用中でも、下記の 場合はオートパワーオフ機能は働 きません。

- 動画再生時
- スライドショー実行時
- (USB)端子またはA/V OUT (MONO)端子にプラグが接続されているとき



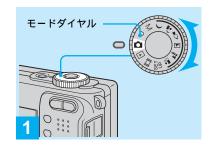
本機の設定を変えるときは、液晶画面にメニューやSET UP画面(別冊応用編
→ 5ページ)を表示させ、コントロールボタンを使って操作します。
メニューの項目を設定するときは、コントロールボタンを▲/▼/◄/▶の方向に動かして項目や設定を選び、決定します。SET UPの項目を設定するときは、コントロールボタンを▲/▼/◄/▶の方向に動かして項目や設定を選び、最後に中央の●を押して決定します。

準備する

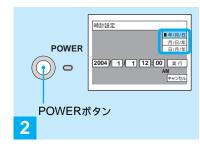
月/日/年

2004 / 1 / 1 12:00 実行

日付/時刻を合わせる

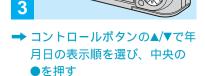


→ モードダイヤルを「 」にする



→ POWERボタンを押して、電源を入れる

POWERランプが緑色に点灯します。 時計設定画面が表示されます。



時計設定

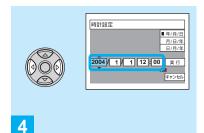
表示は、[年/月/日][月/日/年][日/ 月/年]の中から選びます。

- 1度設定した日付、時刻を合わせ直すときは、モードダイヤルを「SET UP」に合わせ、[□](設定2)の[時計設定]を選び(別冊応用編 → 5、76ページ)手順3から行ってください。
- モードダイヤルを「P」「M」「♪」」
 「▲」」「♪」「▲」」「1000
 「車」」「000
 「車」」「000
 「車」」

時計の設定を記憶しておくための充電式ボタン電池(別冊応用編 → 78ページ)の残量が少なくなると、自動的に時計設定画面が表示されます。このときは手順以降を行って日付、時刻を設定し直してください。

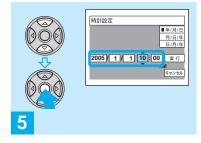


日付/時刻を合わせる(つづき)



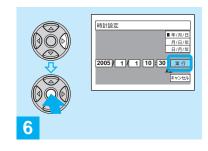
→ コントロールボタンの◀/▶で 設定する年、月、日、時、分 の項目を選ぶ

設定する項目の上下に▲/▼が表示され ます。



→ コントロールボタンの▲/▼で数値を設定して、中央の●を押す

数値が確定され、次の項目に移りま 日付・時 す。手順4と5を繰り返して、すべて めます。 の項目を設定してください。

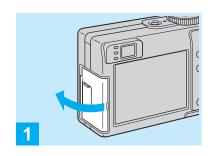


→ コントロールボタンの▶で[実行]を選び、中央の●を押す

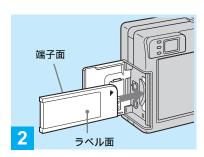
日付・時刻が設定され、時計が動き始めます。

- 手順**3**で[日/月/年]を選んだときは、24 時間表示で設定してください。
- 真夜中は12:00AM、正午は12:00PMと表示されます。
- 中止するときは、コントロールボタンで [キャンセル]を選び、中央の●を押して ください。

『メモリースティック "を入れる/取り出す

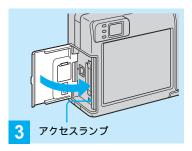


→ 端子 / "メモリースティック" カバーを開ける



➡" メモリースティック "を入れる

" メモリースティック "を図の向きで「カチッ」と音がするまで差し込んでく ださい。



→ 端子 / "メモリースティック" カバーを「カチッ」と音がする まで閉める

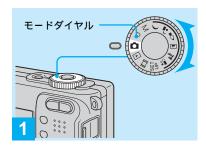
"メモリースティック"を取り出すには 端子/"メモリースティック"カバーを 開け、"メモリースティック"を1回押 して取り出してください。

 "メモリースティック"を入れるときは、 奥まできちんと差し込んでください。正 しく差し込まないと正常な記録、再生が できないことがあります。 アクセスランプが点灯しているときは、画像の記録中、読み出し中です。このとき、 絶対に"メモリースティック"を取り出したり、電源を切ったりしないでください。 データが壊れることがあります。

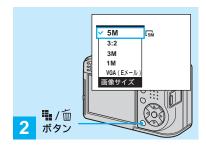
"メモリースティック"については、別冊 応用編 → 79ページをご覧ください。

19

静止画の画像サイズを決める

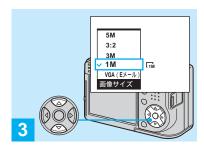


→ モードダイヤルを「 」にして、電源を入れる



➡ ¼ / ´面(画像サイズ) ボタンを押す

画像サイズが表示されます。



→ コントロールボタンの▲/▼で希望の画像サイズを選ぶ

画像サイズが確定します。 設定が終わったら、 ∰ / ㎡ 画像サイズ)ボタンを押してください。液晶画面から画像サイズの表示が消えます。

- ・モードダイヤルを「P」、「M」、「♪」、 「â」」、「♪」、「▲」、「た」」、「♣」」の 位置にしても操作できます。
- 画像サイズについては、21ページをご覧ください。
- ここで選んだ画像サイズの設定は、電源 を切ったあとも保持されます。

画像サイズと画質について

撮影目的に合わせて、画像サイズ(画 素数)と画質(圧縮率)を選ぶことが できます。

画像サイズとは、画像を構成する画素¹⁾(点)の数を横×縦で表示したものです。たとえば、5M(2592×1944)という画像サイズの場合は、横に2592画素、縦に1944画素で表示されることになります。画素数が多いほど大きい画像サイズとなります。画質は、圧縮率の違うファイン(高画質)とスタンダードから選ぶことがで

画質をファインにし、画像サイズを 大きくするほど、画像はきれいにな りますが、記録するデータ容量が大 きくなり、"メモリースティック"に 記録できる枚数は少なくなります。 右図を参考に、目的に合った画像サ イズと画質をお選びください。

1) 画素はピクセルとも言います。

きます。

- ²⁾お買い上げ時は[5M]に設定されています。本機で最高の画質が撮れるサイズです。
- 3) 写真の印画紙、ポストカードなどと同じく3:2の横縦比で撮影します。

画像サイズのイメージ

本機の最大画像サイズと最小画像サイズを例に説明しています。



画面表示: **5M** 画像サイズ 5M 2592画素×1944画素 = 5038848画素

画面表示: VGA(Eメール) ・画像サイズ VGA 640画素×480画素 = 307200画素

画像サイズと画質の用途例

画像サイズ		用途の目安			
5M ²)(2592×1944)	大きい	・大切な画像を保存したり、A4サイズプリントやA5サイ			
3:2 ³⁾ (2592 × 1728)	1	ズ高精細プリントする場合			
3M(2048×1536)					
1M(1280×960)		・写真のL判でプリントする場合			
VGA(Eメール) (640×480)	▼ 小さい	より多くの画像を撮影する場合 Eメールへの画像添付やホームページ作成用の場合			

画質(圧縮率)		用途の目安
ファイン	低圧縮(きれい)	・より良い画質で撮影またはプリントする場合
スタンダード	▼ 高圧縮(普通)	・より多くの画像を撮影する場合



"メモリースティック"1枚に記録できる枚数4)

枚数はファイン(スタンダード)5の順で記載されています。

(単位:枚)

容量画像サイズ	16MB	32MB	64MB	128MB	MSX-256	MSX-512	MSX-1G
5M	6	12	25	51	92	188	384
	(11)	(23)	(48)	(96)	(174)	(354)	(723)
3:2	6	12	25	51	92	188	384
	(11)	(23)	(48)	(96)	(174)	(354)	(723)
3M	10	20	41	82	148	302	617
	(18)	(37)	(74)	(149)	(264)	(537)	(1097)
1M	24	50	101	202	357	726	1482
	(46)	(93)	(187)	(376)	(649)	(1320)	(2694)
VGA	97	196	394	790	1428	2904	5928
(Eメール)	(243)	(491)	(985)	(1975)	(3571)	(7261)	(14821)

⁴⁾ 撮影モードが[通常撮影]の場合。その他のモードの記録枚数は別冊応用編 —— 68ページをご覧ください。

- 当社従来モデルで撮影された画像を再生したとき、実際の画像サイズと異なる表示になる場合があります。
- 本機の液晶画面で見るときはどの画像 サイズでも同じ大きさに見えます。
- 記録枚数は、撮影状況によって数値と 異なる場合があります。
- 撮影残枚数が9999枚より多いときは、 画面に「>9999」と表示されます。
- 撮影した画像のサイズをあとで変えることもできます(リサイズ機能、別冊応用編 → 28ページ)。

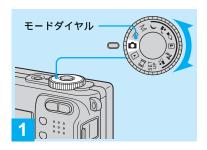
⁵⁾ 画質(圧縮率)の設定については別冊応用編 — 5ページをご覧ください。

簡単に撮る オート撮影

本機の正しい構えかた



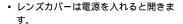
本機で撮影するときは、レンズ部、 ファインダー窓、フラッシュ発光部、 マイクやセルフタイマーランプ / AFイ ルミネーターに指がかからないように してください(7ページ)。



→ モードダイヤルを「▲」にして、電源を入れる



→ 両手でカメラを構え、被写体 をフレーム中央部におさめる



- 本機の電源オン時やズーム使用時(25 ページ)など、レンズ部が動いているとき は、レンズ部に触れないでください。
- 本機では"メモリースティック"に記録するフォルダを新しく作成したり、選択することができます(別冊応用編 —— 6
 ページ)、
- ピント合わせに必要な被写体までの距離 は、約50 cm以上です。これより近くの 被写体を撮影するときは近接(マクロ)撮 影してください(27ページ)。
- 液晶画面内に出る枠はピント合わせを行う範囲を表します(AF測距枠、別冊応用編 ―― 8ページ)。



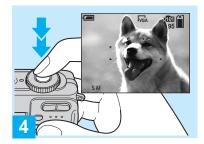
簡単に握る オート撮影(つづき)



⇒ シャッターボタンを半押しする

ピントが合うと「ピピッ」と音がします。液晶画面内のAE/AFロック表示が点滅から点灯に変わると、撮影可能です。(被写体によっては画面が一瞬止まる場合があります。)

- シャッターボタンを離せば、いつでも撮影を中止できます。
- 「ピピッ」と音がしないときでも、このまま撮影することができますが、ピント合わせは正しく設定されていません。



→ 半押しのまま、シャッターボタンをさらに押し込む

「カシャッ」と音がして、撮影が完了 し、静止画が"メモリースティック"に 記録されます。録画ランプ(8ページ) が消えると、次の撮影ができます。

電池を使って撮影を行っているとき、本機の電源を入れたまま一定時間操作をしないと、電池の消耗を防ぐため、自動的に電源が切れます(16ページ)

ピント合わせについて

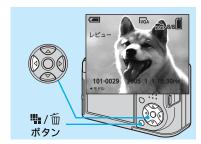
ピントを合わせにくい被写体を撮影しようとしたときは、点滅していたAE/AFロック表示が遅い点滅に変わります。また、ロック時に「ピピッ」と音がしません。

自動ピント合わせ(AF=オートフォーカス)の場合は、下記の条件でピントが合いにくいことがあります。構図を変えるなどしてもう1度ピントを合わせてみてください。

- 被写体が遠くて暗い
- 被写体と背景のコントラストが 弱い
- ガラス越しの被写体
- 高速で移動する被写体
- 鏡や発光物など反射、光沢のあ る被写体
- 点滅する被写体
- 逆光になっている被写体

本機には、被写体の位置やその大きさによってピント合わせの位置を設定できる「AF測距枠」と、ピント合わせを開始 / 終了するタイミングを設定できる「AFモード」の2つの機能があります。詳しくは別冊応用編 → 7ページをご覧ください。

最後に撮影した画像を確か める クイックレビュー



→ コントロールボタンの◀(⑤)
を押す

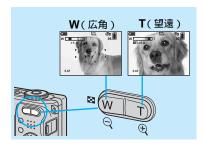
通常の撮影モードに戻るには、シャッターボタンを軽く押すか、もう1度コントロールボタンの◀(⑤)を押します。

表示された画像を削除する

- 1 🜇 / 📺 削除) ボタンを押す。
- 2 コントロールボタンの▲で[削除]を 選んで、中央の●を押す。 画像が削除されます。

• 表示直後は画像処理のために粗い画像が 出ることがあります。

ズームで撮る



→ ズームボタンで希望の大きさにし、撮影する

ピントが合うための最短距離 W/T側ともレンズ先端から約50 cm

- ズーム時はレンズ部が動きます。レンズ 部に触れないようにご注意ください。
- 動画撮影中はズーム倍率を変更することはできません(別冊応用編 → 38ページ)。



ズームについて

本機には、光学ズームおよびデジタル処理により画像を拡大するデジタルズームの2種類が搭載されています。デジタルズームでは「スマートズーム」または「プレシジョンデジタルズーム」の選択が可能です。デジタルズームを設定しているときは、ズーム倍率が3倍を超えると、光学ズームからデジタルズームへ切り換わります。光学ズームのみを使用したい場合は、「SET UP」の[デジタルズーム]を[切]にしてください(別冊応用編

→ 74ページ 》、光学ズームでは最大 倍率が3倍となり、デジタルズーム領 域は表示されません。

拡大方法や拡大倍率は画像サイズや ズームの種類によって異なるので、 撮影目的に合わせて使い分けてくだ さい。

ズームボタンを押すと液晶画面に右記 のようなズーム倍率が表示されます。 このラインよりW側は光学ズーム領域、 T側はデジタルズーム領域



- ズームの種類によってズーム倍率表示が以下のように異なります。
 光学ズーム:×
 スマートズーム: ⑤Qx
 プレシジョンデジタルズーム: ②Qx
- デジタルズーム時はAF測距枠は表示されません。
 動または
 が点滅し、中央付近の被写体を優先したAF動作になります。

スマートズーム





光学ズーム

スマートズーム

画質をほとんど劣化させずに拡大します。このためスマートズームは光学ズームと同じような感覚で使うことができます。スマートズームを設定するには、「SET UP」の[デジタルズーム]を[スマート]にしてください(別冊応用編 → 74ページ)。お買い上げ時はスマートズームに設定されています。

スマートズームの最大倍率は、選択している画像サイズによって下記のようになります。

画像サイズ	最大倍率		
3M	3.8倍		
1M	6.1倍		
VGA(Eメール)	12倍		

近接撮影 マクロ撮影

スマートズームは、画像サイズが 「5M 1または「3:2 1に設定されている ときは使用できません。お買い上げ時 は、「5M1に設定されています。

- スマートズーム時に液晶画面を見ると 画像が粗く見える場合がありますが、 撮影される画像には影響ありません。
- マルチ連写時はスマートズームができ ません。

プレシジョンデジタルズーム





光学ズーム

プレシジョンデ ジタルズーム

すべての画像サイズにおいて最大6 倍まで拡大します。この機能では画 像の一部を切り出し拡大するため、 画像は劣化します。プレシジョンデ ジタルズームを設定するには、 「SET UP」の「デジタルズーム 1を 「プレシジョン 1にしてください(別 冊応用編 → 74ページ)。



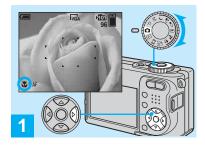
花や昆虫などに接近して撮りたいとき は、近接(マクロ)撮影をします。ズー ムをW側いっぱいにすると6 cmまで被 写体に近づいて撮影ができますが、ピン ト調節できる距離はズームの位置によっ て変わります。撮影時は、W側いっぱい にすることをおすすめします。

ズームがW側いっぱいのとき: レンズ先端から約6 cm

ズームがT側いっぱいのとき: レンズ先端から約30 cm

• 近接(マクロ)撮影時は液晶画面を使って

撮影してください。ファインダーを使っ て撮影すると、実際に見える範囲と写る 範囲がずれることがあります。これは視 差(パララックス)によるものです。



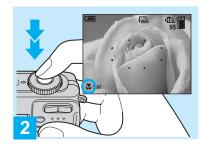
➡ モードダイヤルを「 □ 」 にし て、コントロールボタンの▶ (*)を押す

液晶画面に (マクロ) が表示されま す。

- メニューが表示されているときは、最初 にMFNUボタンを押してメニューを消し てください。
- モードダイヤルを「P」、「M」、「▲」」。 「~」、「・・」、「1111」の位置にしても操 作できます。



近接撮影 マクロ撮影(つづき)



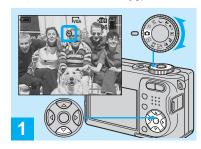
→ 被写体をフレーム中央部にお さめる。シャッターボタンを 半押ししてピントを合わせ、 さらに深く押し込む

通常撮影に戻すには

もう1度コントロールボタンの▶(**少**) を押してください。液晶画面から**少**が 消えます。

- 近接(マクロ)撮影時は、ピントが合って 見える範囲が非常に狭くなるため、被写 体全体にピントが合わないことがあります。
- 近接(マクロ)撮影時は、近い被写体に精度よくピント合わせをするため、ピント合わせが遅くなります。

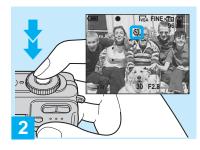
セルフタイマーで撮る



→ モードダイヤルを「□」にして、コントロールボタンの▼(③)を押す

液晶画面に**炎**(セルフタイマー)が表示されます。

- メニューが表示されているときは、最初 にMENUボタンを押してメニューを消し てください。
- モードダイヤルを「P」「M」「」」」
 「â」」「②」「▲」「た」」「â」」
 「節」の位置にしても操作できます。



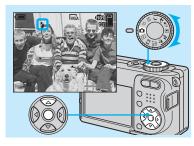
→ 被写体をフレーム中央部にお さめる。シャッターボタンを 半押ししてピントを合わせ、 さらに深く押し込む。

セルフタイマーランプ(7ページ)が点滅し、「ピッピッピ」とビープ音が鳴ります。約10秒後に撮影されます。

セルフタイマーを途中で止めるには もう1度コントロールボタンの▼(⑤) を押してください。液晶画面から⑥が 消えます。

 カメラの前に立ってシャッターボタンを 押すと、ピントや明るさが正しく設定されないことがあります。

フラッシュモードを選ぶ



➡ モードダイヤルを「□」にして、コントロールボタンの▲(★)を繰り返し押し、フラッシュモードを選ぶ

フラッシュモードは下記の通りです。 表示なし(オート): 撮影状況の光量が 足りないと判断した場合、または逆光 と判断した場合は自動的に発光しま す。お買い上げ時はオートに設定され ています。

♦(強制発光):周囲の明るさに関係なく発光します。

\$*(スローシンクロ): 周囲の明るさに 関係なく発光します。ただし暗い場所 ではシャッタースピードが遅くなるの で、フラッシュが届かない背景も明る く写すことができます。

③(発光禁止):常に発光しません。

- メニューが表示されているときは、最初 にMENUボタンを押してメニューを消し てください。
- モードダイヤルを「P」「M」「▲」」
 「冷」」、「♣3」の位置にしても操作できます。
- フラッシュ推奨撮影距離はW側で約0.2~3.5 m、T側で約0.3~2.5 mです([ISO]が[オート]のとき。
- フラッシュは2回発光します。1回目のプリ発光でフラッシュ発光量の調節をして、2回目の本発光時に画像が撮影されます。
- フラッシュの発光量はメニューの[4±] (フラッシュレベル)で変えることができます(別冊応用編 → 18ページ)。(モードダイヤルが「 」のときは操作できません。)
- \$SL(スローシンクロ)または(乳) 発光禁止)のとき、暗い場所ではシャッタース ピードが遅くなるので、三脚の使用をお すすめします。
- フラッシュを充電している間は、紅フラッシュチャージ)ランプが点滅します。 充電が完了すると消灯します。
- ここで選んだ設定は、電源を切ったあと も保持されます。

逆光時での撮影について

フラッシュモードをオートに設定 しているときは、被写体の周囲が 明るくても、被写体が逆光になっ て明るさが足りないと、フラッ シュが自動的に発光します(自動日 中シンクロ)





発光時



- 撮影条件によっては、充分な効果が 得られないことがあります。
- フラッシュを発光させたくないときは、
 は、
 ・ アラッシュを発光させたくないときは、
 ・ アラッシュを発光させたくないときない。



目が赤く写らないようにするには

撮影前にフラッシュが予備発光し、目が赤く写るのを軽減します。「SET UP」の[赤目軽減]を[入]にしてください(別冊応用編 → 74ページ)。液晶画面に◎が表示されます。







- 赤目軽減の効果には個人差があります。また被写体までの距離や予備発光を見ていないなどの条件によって、効果が表れにくいことがあります。
- [赤目軽減] を [入] にした場合、フラッシュは2回以上発光します。

AFイルミネーターを使って撮影 する

暗い場所でフォーカスを合わせるための補助光です。

撮影時に♥∞Nが表示され、シャッターボタンを半押ししてフォーカスがロックされるまでの間だけ自動的に赤く発光します。



この機能を使わないときは、「SET UP」の[AFイルミネーター]を[切]にしてください(別冊応用編 —— 74 ページ)

AFイルミネーターを発光しても、充分な光が被写体に届かない場合(推奨距離:約3.5 m(W)まで/約2.5 m(T)まで)やコントラストが弱い被写体を撮影する場合、フォーカスは合いません。

- AFイルミネーターの光が画像の中心からずれる場合がありますが、光が被写体に届いていれば、フォーカスは合います。
- フォーカスプリセット(別冊応用編 → 10ページ)のとき、AFイルミ ネーターは使えません。
- AF測距枠は表示されません。
 は1が点滅し、中央付近の被写体を優先したAF動作になります。
- モードダイヤルを「→」または「▲」」にしたときは、AFイルミネーターは発光しません。
- AFイルミネーターは明るい光です。安全には問題ありませんが、至近距離で直接人の目に当たらないようにお使いください。

ファインダーで撮る



電池の消耗をおさえたいときや、液晶 画面で画像を確認しづらいときの撮影 に便利です。

I□Iボタンを押すたびに、表示が次の順で切り換わります。

ヒストグラム表示オン (再生時には画像情報も表示されます)



画面表示オフ



液晶画面オフ

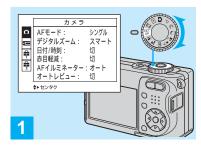
画面表示オン



- ファインダーでは撮影範囲の全体を確認 することはできません。これは視差(パラ ラックス)によるものです。撮影できる範 囲を正しく把握するには、液晶画面での 撮影をおすすめします。
- 液晶画面内のAE/AFロック表示と同じく、ファインダー部のAE/AFロックランプが点滅から点灯に変わると、撮影可能です(23ページ)。
- 液晶画面がオフのとき
 - デジタルズームは働きません (26ページ)。
 - AFモードは[シングルAF]になり ます(別冊応用編 → 8ページ)。
 - 紅フラッシュモード)/ び セルフタイマー)/ び マクロ)を押すと液晶画面に画像が約2秒間表示され、設定の確認と変更ができます。
- 動画時には、画面表示オフ 液晶画面オ フ 画面表示オンになります。
- 表示項目について詳しくは、別冊応用編→ 85ページをご覧ください。
- ・ヒストグラムについて詳しくは、別冊応用編 → 14ページをご覧ください。
- ここで選んだ設定は、電源を切ったあと も保持されます。



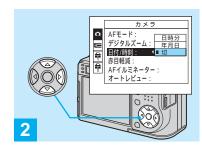
日付や時刻を入れて撮る



→ モードダイヤルを「SET UP」 にする

SET UP画面が表示されます。

- マルチ連写モードでは、日付・時刻の挿 入はできません。
- 1度挿入した日付や時刻は、あとで消去できませんのでご注意ください。
- 撮影時は実際の日付や時刻は表示されず、 液晶画面に が表示されます。実際の日 付や時刻は、再生時に画像右下に赤色で 表示されます。





→ コントロールボタンの▲/▼で挿 入するデータの種類を選び、 中央の●を押す

日時分:画像に撮影日時分を入れる 年月日:画像に撮影年月日を入れる 切:画像に日付・時刻は記録されない

設定が終わったら、モードダイヤルを「 **♪** 」にして、撮影してください。

- モードダイヤルを「P」、「M」「 」」。
 「▲」」、「▲」」「 「へ」」「 「 」」の位置にしても撮影できます。
- [年月日]を選んだ場合、「日付/時刻を合わせる」(17ページ)で選んだ表示順の年月日が挿入されます。
- ここで選んだ設定は、電源を切ったあとも保持されます。

場面に合わせて撮る

目的のモードを選んでシャッターボタンを押すと、効果を高めて撮影することができます。

→ 夜景モード

暗い雰囲気を損なわずに、遠くの夜景を 撮影することができます。シャッタース ピードが遅くなるので、三脚のご使用を おすすめします。



量 夜景 & 人物モード

夜景と手前の人物を同時に撮影するときに使います。夜景の雰囲気を損なわずに、手前の人物を際立たせた画像を撮影することができます。シャッタースピードが遅くなるので、三脚のご使用をおすすめします。



♀ キャンドルモード

パーティやキャンドルサービスのときなど、キャンドルライトの雰囲気を損なわずに撮影することができます。シャッタースピードが遅くなるので、三脚のご使用をおすすめします。



▲ 風景モード

遠景にピントを合わせることで、遠く の風景などを撮影しやすくします。



?_ ビーチモード

海や湖畔などの場所で撮影するとき、 水の青さを鮮やかに記録します。





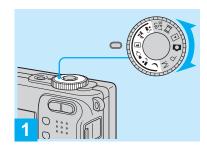


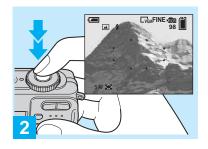
場面に合わせて撮る(つづき)

♪ ソフトスナップモード

人物の肌の色を明るく暖かい色調できれいに撮影できます。また、ソフトフォーカス効果があるため、人物や花などの画像を優しい雰囲気に仕上げることができます。







→ 被写体をフレーム中央部にお さめる。シャッターボタンを 半押ししてピントを合わせ、 さらに深く押し込む

モードダイヤルごとの組み合わせ

「♪」、「♪」、「♪」、「▲」、「蒼」」で撮影する場合、撮影場面に合わせて 最適な設定になるようにフラッシュなどの機能の組み合わせが決まっています。 下記の表をご覧ください。

モード ダイヤル	マクロ	フラッシュ モード	AF測距枠	フォーカス プリセット	ホワイト バランス	連写 / マルチ連写
)	-	③		8		-
٠,		\$ SL			オート	_
\$	-	③	中央重点AF	0.5m/1.0m/ 3.0m/7.0m	*	_
A	_	\$ / ③		8		
? <u> </u>		\$ / ③				
≜ °						

はお好みの設定ができる機能です。

NRスローシャッター

撮影した画像からノイズを低減し、 きれいな画像を得る機能です。 シャッタースピードが1/6秒または それより遅い設定になると、自動的 にNRスローシャッター機能が働き、 シャッタースピード表示の前に 「NR」が表示されます。



シャッターボタンを深く押し込む。

撮影中

このとき画面は黒くなります。

処理中

「処理中」の表示が消 えると、画像が記録 されます。

- 手ぶれを防ぐために三脚のご使用を おすすめします。
- シャッタースピードが遅く設定されているときは、処理に時間がかかることがあります。



本機の液晶画面で見る

シングル (1枚表示)画面



インデックス (9枚表示)画面



インデックス (16枚表示)画面



撮影した画像を本機の液晶画面ですぐに見ることができます。表示方法は下記の3 種類から選ぶことができます。

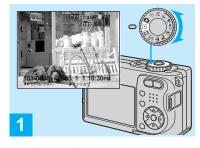
シングル(1枚表示)画面

1枚の画像を画面全体で見ることができます。

インデックス (9枚/16枚表示)画面

9枚または16枚の画像を同時に見ることができます。

シングル画面で見る



→ モードダイヤルを「▶」にして、電源を入れる

選択されている記録フォルダ(別冊応用編 ----21ページ)の最新の画像が表示されます。

- ・動画の再生について詳しくは、別冊応用編 ━━ 39ページをご覧ください。
- 表示項目について詳しくは、別冊応用編 → 87ページをご覧ください。

表示直後は画像処理のために粗い画像が 出ることがあります。

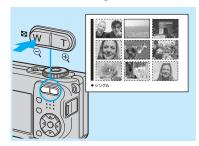
101-0003 2005 1 1 10:30 ml

→ コントロールボタンの ◆/▶で 静止画を選ぶ

◀:前の画像が表示されます。

▶:次の画像が表示されます。

インデックス(9枚/16枚表示)画面で見る



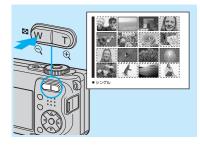
→ ■ (インデックス)ボタンを1 回押す

インデックス画面(9枚表示)に切り換わります。

次(前)のインデックス画面を表示するには

コントロールボタンの▲/▼/◄/▶を押して、黄色い枠を上下左右に動かしてください。

9枚表示からシングル画面に戻るには ズームTボタン、またはコントロールボ タンの中央の●を1回押してください。



→ ■ (インデックス)ボタンを2 回押す

インデックス画面(16枚表示)に切り 換わります。

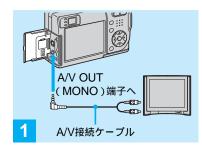
次(前)のインデックス画面を表示するには

コントロールボタンの▲/▼/◀/▶を押して、黄色い枠を上下左右に動かしてください。

16枚表示からシングル画面に戻るには ズームTボタンを2回、またはコント ロールボタンの中央の●を1回押してく ださい。

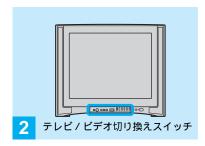






→ A/V接続ケーブル(付属)で本機のA/V OUT(MONO)端子と、テレビの映像/音声入力端子を接続する

テレビの音声入力端子がステレオタイプのときはA/V接続ケーブルの音声プラグ(黒)を左音声端子に接続してください。



→ テレビの電源を入れ、テレビ / ビデオ切り換えスイッチを 「ビデオ」にする

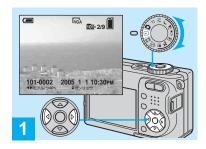


→ モードダイヤルを「 」にして、本機の電源を入れる

コントロールボタンの**◄/▶**で画像を選びます。

- 本機とテレビの電源を切ってからA/V接続 ケーブルをつないでください。
- お使いのテレビによって、スイッチの名称や位置は異なります。詳しくは、テレビの取扱説明書をご覧ください。
- 海外でお使いのときは[ビデオ信号出力] の切り換えが必要な場合もあります(別冊 応用編 → 76ページ)。

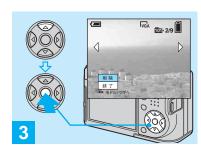
静止画を削除する



➡ モードダイヤルを「▶」にして、電源を入れる。 コントロールボタンの◀/▶で削除したい画像を表示する



→ 🖫 / 🔟 削除) ボタンを押す



→ コントロールボタンの▲で[削除]を選び、中央の●を押す



この時点ではまだ削除されていません。

「アクセス中」という表示が出て、画像 が削除されます。

続けて他の画像も削除するには コントロールボタンの◀/▶で削除した い画像を表示してください。次に▲で [削除]を選び、中央の●を押してくだ さい。

削除を中止するには コントロールボタンの▼で[終了]を選 び、中央の●を押してください。

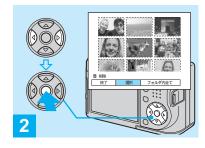
• 1度削除した画像は元に戻せないのでご注意ください。

プロテクトされている画像(別冊応用編 → 27ページ)は削除できません。

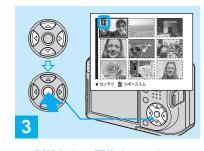
インデックス(9枚/16枚表示)画面で削除する



→ インデックス(9枚 / 16枚表示)画面(37ページ)で、 □ / 血(削除)ボタンを押す

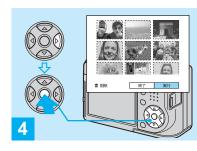


→ コントロールボタンの◆/▶で[選択]を選び、中央の●を押す



→ 削除したい画像をコントロールボタンの▲/▼/◄/▶で選び、中央の●を押す

選んだ画像に前(削除)マークが付きます。この時点ではまだ削除されていません。削除したいすべての画像に前マークを付けてください。

• 1度削除した画像は元に戻せないのでご注 意ください。 

→ 14/ (値) 削除)ボタンを押し、コントロールボタンの▶で[実行]を選び、中央の●を押す

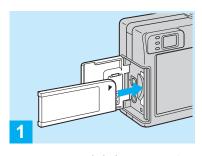
「アクセス中」という表示が出て、何マークを付けた画像が削除されます。

削除を中止するには コントロールボタンの◀で[終了]を選び、中央の●を押してください。 フォルダ内のすべての画像を削除するには 手順2でコントロールボタンの▶ で[フォルダ内全て]を選び、中央

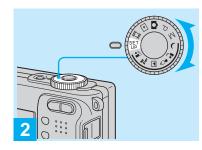
で[フォルダ内全て]を選び、中央の●を押してください。次に[実行]を選び、中央の●を押してください。次に[実行]を選び、中央の●を押してください。プロテクトされていないすべての画像が削除されます。 削除を中止するときは[キャンセル]を選び、中央の●を押してください。



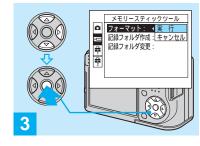
『メモリースティック "をフォーマットする



→ フォーマットしたい"メモリー スティック"を入れる



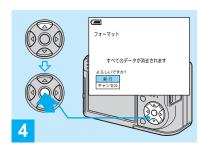
→ モードダイヤルを「SET UP」 にして、電源を入れる



- - ▶で[フォーマット]を選ぶ。
 - ▶を押して▲で[実行]を選
 - び、中央の●を押す

フォーマットを中止するには コントロールボタンの▼で[キャンセル]を選び、中央の●を押してください。

- 「フォーマット」とは、"メモリースティック"に画像を記録できるようにする作業のことで、「初期化」とも言います。
- 本機に付属、または市販の"メモリース ティック"はすでにフォーマットされており、すぐにお使いになれます。
- フォーマットすると、プロテクトした画像を含め、"メモリースティック"内のすべてのデータが消去されますので、ご注意ください。



→ コントロールボタンの▲で[実行]を選び、中央の●を押す

「フォーマット中」という表示が消える と、フォーマットが完了します。



静止画をパソコンに取り込むまで

Windows 98/ 98SE/2000/Me のみ

USBドライバを インストールする(46ページ)

2回目以降、画像を取り込むときは 不要です。

パソコンとの接続方法や最新サポート情報は デジタルイメージングカスタマーサポートの ホームページをご覧ください。

Pigital http://www.sony.co.jp/support-di/



り パソコンで画像を見る

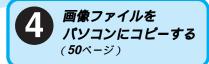
Windows XPは手順②から始めます



本機とパソコンを準備 する(48ページ)



USBケーブルで接続 する(49ページ)



 Mac OS 9.1/9.2、Mac OS X(v10.0/ v10.1/v10.2/v10.3)は60ページをご覧 ください。

パソコンの推奨使用環境

Windowsパソコン環境

OS: Microsoft Windows 98/ Windows 98SE/ Windows 2000 Professional/ Windows Millennium Edition/ Windows XP Home Edition/ Windows XP Professional 工場出荷時にインストールされ ていることが必要です。 上記のOSでもアップグレードさ れた場合や、マルチブート環境の

CPU: MMX Pentium 200 MHz以上

場合は、動作保証いたしません。

USB端子: 標準装備であること

- ディスプレイ: 800×600ドット以上、 High Color (16bitカラー、 65000色)以上
- 本機はHi-Speed USB(USB2.0準拠) に対応しています。
- Hi-Speed USB(USB2.0準拠)に対応したUSBインターフェースに接続すると、高速な転送(high-speed転送)が行えます。

Macintosh環境

OS: Mac OS 9.1/9.2、Mac OS X (v10.0/v10.1/v10.2/v10.3) 工場出荷時にインストールされていることが必要です。

USB端子: 標準装備であること

- 1台のパソコンで2台以上のUSB機器を 接続している場合、同時に使用する USB機器によっては、本機が動作しな いことがあります。
- USBハブ経由でご使用の場合は、動作 保証いたしません。
- 推奨環境のすべてのパソコンについて 動作を保証するものではありません。

USBモードについて

パソコンと接続するときのUSBモードには[標準]と[PTP]*の2通りの接続方法があり、お買い上げ時は[標準]に設定されています。

ここでは主に[標準]での使いかたを 説明します。 * Windows XP、Mac OS Xに対応。パ ソコン接続時に、本機に設定されてい る記録フォルダ内のデータのみをパソ コンにコピーします。フォルダを選択 するには別冊応用編 → 21ページの 手順を行ってください。

パソコンとの通信について

パソコンがサスペンド・レジューム 機能、またはスリーブ機能から復帰 しても、通信状態が復帰できないこ とがあります。

USB端子がないパソコンをお使い の場合は

USB端子も"メモリースティック"スロットもないパソコンをお使いの場合は、アクセサリーを使うことにより画像を取り込めます。詳しくは、デジタルイメージングカスタマーサポートのホームページをご覧ください。

http://www.sony.co.jp/support-di/





O USBドライバをインストールする PSE PME



→ パソコンの電源を入れる

この時点では、本機をパソコンに接続しないでください。

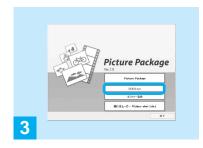
- OSの種類によって、画面表示や操作方法が異なることがあります。
- パソコンを使用中の場合には、使用中の ソフトウェアをすべて終了させてください。
- Windows 2000をお使いの方は、 Administrator(管理者権限)でログオン してください。



→ CD-ROM(付属)を、パソコンのCD-ROMドライブにセットする

インストールメニュー画面が表示され ます。

インストールメニュー画面が表示されないときは、デスクトップ画面上の \blacksquare (マイ コンピュータ) \rightarrow \bigcirc (PICTUREPACKAGE) の順にダブルクリックしてください。



→「USB Driver」の部分に
(ポインタ)を動かし、クリックする

「Sony USB Driver用のInstallShield ウィザードへようこそ」画面が表示され ます。

・「Picture Package」もご使用になる場合は、「Picture Package」をクリックすると「Picture Package」のインストールと同時にUSBドライバのインストールができます(別冊応用編 → 43ページ)。



→ 「次へ]をクリックする

USBドライバのインストールが始まり ます。



→ インストールが終了すると 「InstallShieldウィザードの完 了」画面が表示される



→[はい、今すぐコンピュータを 再起動します。]の○をク リックして⊙にし、[完了]を クリックする

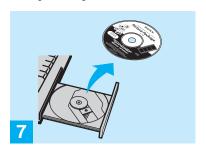
パソコンが再起動します。



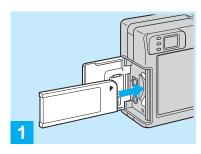
❶ USBドライバをインストール する(つづき)



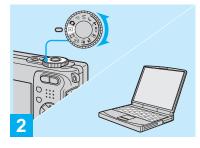
2 本機とパソコンを準備する 98 2000 XP



→ 再起動後に、パソコンから CD-ROMを取り出す



→ 本機に画像を記録した"メモ リースティック "を入れる



→ モードダイヤルを下にする。 本機とパソコンの電源を入れ

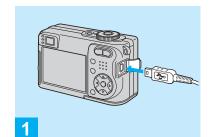
本機とパソコンでUSB接続ができるよ うになります。

> • 充分に充電したニッケル水素電池または ACアダプター(別売り)をご使用くださ い。残量の少ない電池を使用して画像 ファイルをコピーすると、電池切れのた め、データを転送できなかったり、デー 夕を破損する恐れがあります。

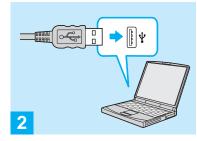
• モードダイヤルを「SET UP」の位置にし ても操作できます。



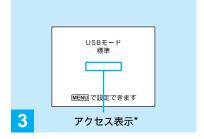
③ USBケーブルで接続する 98 2000 XP



→ USBケーブル(付属)を ∜ USB)端子につなぐ



→ USBケーブルをパソコンの USB端子につなぐ



本機の液晶画面に「USBモード 標準」 と表示されます。

初回接続時のみ、パソコンが本機を認識するための作業を自動的に行います。作業が終わるまでお待ちください。

* 通信中はアクセス表示が赤色になります。白色になるまで、パソコンの操作を しないでください。

- デスクトップ型パソコンをお使いの場合 は、パソコン後面にあるUSB端子のご使 用をおすすめします。
- Windows XPをお使いの場合は、パソコンの画面に自動再生ウィザードが表示されます。53ページにお進みください。
- 「USBモード標準」と表示されないときは、MENUボタンを押して[USB接続]を選び、[標準]に設定してください。





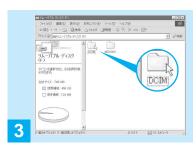
④ 画像ファイルをパソコンにコピーする 98 ≥000 (■XP■ 53~54ページ)



→[マイコンピュータ]をダブル クリックする



→[リムーバブル ディスク]をダ ブルクリックする



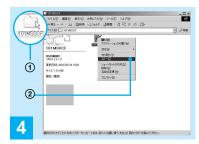
→「DCIM 1をダブルクリックする

「マイ コンピュータ」画面が表示されま す。

本機内の"メモリースティック"の内容 が表示されます。

新しくフォルダを作成していない場合 は、「101MSDCF」フォルダのみ表示 されます。

- ここでは、「マイドキュメント」という フォルダに画像をコピーします。
- リムーバブル ディスクが表示されていな いときは、52ページをご覧ください。



➡ 取り込みたい画像の入っているフォルダをダブルクリックする。

画像ファイルを右クリックしてメニューを表示し、[コピー]を選ぶ



→[マイドキュメント]フォルダ をダブルクリックする。 右クリックでメニューを表示 し、「貼り付け]を選ぶ

「マイドキュメント」フォルダに画像 ファイルがコピーされます。

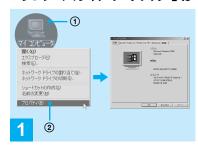
コピー先に同じファイル名の画 像があるときは

元の画像を上書きしてもよいかを 確認するメッセージが表示されま す。上書きすると、元のファイル データは消えます。

ファイル名を変更する場合 画像ファイルを上書きしないでパ ソコンにコピーする場合は、ファ イル名を希望の名称に変更してか らコピーします。ファイル名を変 更すると本機で再生できなくなる 場合があります。本機で再生する 場合は、59ページの操作を行って ください。



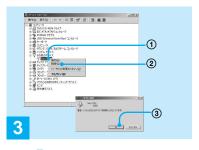
「リムーバブル ディスク」が表示されないときは



→[マイコンピュータ]を右ク リックしてメニューを表示 し、[プロパティ]をクリック する



→「デバイス マネージャ」を表示 する



「システムのプロパティ」画面が表示されます。

- ①[ハードウェア]をクリックする。
- ②[デバイス マネージャ]をクリック する。

Windows 98、98SE、Meをお使いの場合、①は不要です。[デバイス マネージャ1タブをクリックしてください。

- ①「WSony DSC」を右クリックする。
- ②[削除]をクリックする。 「デバイス削除の確認」画面が表示されます。
- ③[OK]をクリックする。 デバイスが削除されます。

デバイスを削除したあと、CD-ROMの USBドライバをインストールし直して ください(46ページ)。

④ 画像ファイルをパソコンにコピーする ■ 🗷 🗷



→ 49ページの手順でUSB接続を 行うと、自動再生ウィザード が起動する。

[コンピュータにあるフォルダ に画像をコピーする。 Microsoftスキャナとカメラ

ウィザード使用] をクリック し、[OK] をクリックする

「スキャナとカメラ ウィザードの開始」 画面が表示されます。



→ 「次へ]をクリックする



→ パソコンにコピーしない画像 の ② をクリックして □ に し、「次へ]をクリックする



本機の"メモリースティック"に記録されている画像が表示されます。

「画像の名前とコピー先」画面が表示されます。



④ 画像ファイルをパソコンにコ ピーする(つづき)



→ 画像の名前とコピー先を指定 し、[次へ]をクリックする



→[作業を終了する]を選び、[次へ]をクリックする



→[完了]をクリックする

画像のコピーが始まります。コピーが 終了すると、「そのほかのオプション」 画面が表示されます。 「スキャナとカメラ ウィザードの完了」 画面が表示されます。 ウィザード画面が閉じます。

ここでは、画像のコピー先を「マイドキュ メント」にしています。 続けて画像をコピーしたい場合は、55 ページの■の手順に従ってUSBケーブル を1度抜き差しして、手順■から行って ください。

■ USBケーブルを抜く、" メモリースティック "を取り出す、または本機の電源を切るときは

Windows 2000/Me/XPをお使いの 場合は

タスクトレイの ^⑤ をダブルクリックする。



- **2** ♠ (Sony DSC)をクリックし、 [停止]をクリックする。
- **3** 取りはずすドライブを確認して、 [OK]をクリックする。
- **4** [OK]をクリックする。 Windows XPをお使いの方は、手順**4**は不要です。
- **5** USBケーブルを抜く、"メモリース ティック"を取り出す、または本機 の電源を切る。

Windows 98/98SEをお使いの場合は アクセス表示(49ページ)が白くなっていることを確認して、手順**5**のみ行ってください。





⑤ パソコンで画像を見る 98 2000 XP 985E Me



→「スタート] 「マイドキュメ ント 1をクリックする

「マイドキュメント」フォルダの内容が 表示されます。



➡ 見たい画像ファイルをダブル クリックする

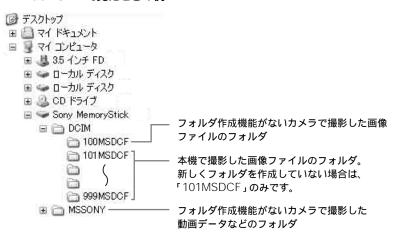
画像が開きます。

- 50、53ページで、「マイドキュメント」 フォルダに画像をコピーした場合の説明 です。
- Windows XP以外をお使いの場合は、デ スクトップ画面上の[マイドキュメント] をダブルクリックしてください。

画像ファイルの保存先とファイル名

本機で撮影した画像ファイルは、"メモリースティック"内のフォルダにまとめられています。

Windows XPで見たときの例



- 「100MSDCF」または「MSSONY」のフォルダには本機で画像を記録できません。再生のみ可能です。
- フォルダについては、別冊応用編 → 6、21ページをご覧ください。



画像ファイルの保存先とファイル 名(つづき)

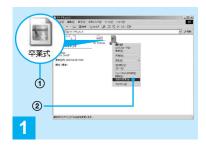
ファイル名	ファイルの内容
DSC0 .JPG	以下のモードで撮影した静止画ファイル
	ー通常撮影モード(23ページ)
	一連写モード(別冊応用編 → 18ページ)
	ーマルチ連写モード(別冊応用編 —— 19ページ)
MOV0 .MP0	動画ファイル(別冊応用編 → 38ページ)
MOV0 .THN	・動画を撮影したとき同時に撮影されるインデック ス画像ファイル(別冊応用編 ➡️ 38ページ)
	OSCO .JPG

- には0001から9999までの半角数字が入ります。
- 動画モードで撮影した動画ファイルとそのインデックス画像ファイルの数字部分は同じになります。

パソコンにコピーした画像ファイルを本機で見るには

パソコンにコピーした画像ファイルが "メモリースティック"内に残っていない場合、本機でもう1度その画像ファイルを見るには、パソコンにある画像ファイルを"メモリースティック"にコピーレてから本機で再生します。

- 本機設定のファイル名を変更していない場合、手順™は必要ありません。
- 画像サイズによっては再生できない画像があります。
- パソコンで画像を加工したファイルや、 本機以外で撮影した画像は本機での再生 を保証しません。
- 上書きの警告が出た場合は、手順**1**で別の数字を入れ直してください。
- フォルダがない場合は、まず本機でフォルダを作成してから画像ファイルのコピーを行ってください(別冊応用編 ート6ページ)。



→ 画像ファイルを右クリック し、[名前の変更]をクリック する。

ファイル名を

「DSC0□□□□」に変更する

□□□□には、0001から9999までの半 角数字を入れます。

 パソコンの設定によっては、拡張子が表示されることがあります。静止画の拡張 子は「JPG」、動画の拡張子は「MPG」です。拡張子は変更しないでください。



→ ファイルを"メモリースティック"内のフォルダにコピーする



- ① 画像ファイルを右クリックし、[コ ピー]をクリックする。
- ②[マイコンピュータ]内の[リムーバブルディスク]または[Sony MemoryStick]から[DCIM]フォルダを選びダブルクリックする。
- ③[DCIM]フォルダ内の[□□□MSDCF] フォルダを右クリックし、[貼り付け] をクリックする。

□□□には、100から999までの半 角数字が入ります。

Macintoshをお使いの場合 Macosx

Mac OS 9.1/9.2、Mac OS X (v10.0/v10.1/v10.2/v10.3)でご使用になれます。

●本機とパソコンを準備する

詳しくは、48ページをご覧ください。

❷USBケーブルで接続する

詳しくは、49ページをご覧ください。

USBケーブルを抜く、" メモリース ティック "を取り出す、または本機の電 源を切るときは

- "メモリースティック"またはドライブ のアイコンをゴミ箱にドラッグ&ドロップしてから、USBケーブルを抜くなど の作業を行ってください。
- Mac OS X v10.0をお使いの場合は、パソコンの電源を切ってからUSBケーブルを抜くなどの作業を行ってください。

③画像ファイルをパソコンにコピーする

- 1 デスクトップ画面上の新しく認識されたアイコンをダブルクリックする。 本機内の"メモリースティック"の内容が表示されます。
- 2 [DCIM]をダブルクリックする。
- 3 取り込みたい画像の入ったフォルダ をダブルクリックする。
- 4 画像ファイルをハードディスクアイ コンにドラッグ&ドロップする。 ハードディスクに画像ファイルがコ ピーされます。
- 画像ファイルの保存先とファイル名について詳しくは、57、58ページをご覧ください。

4 パソコンで画像を見る

- ハードディスクアイコンをダブルク リックする。
- 画像ファイルをフォルダの中から選んでダブルクリックする。
 画像が開きます。

ア行

赤目軽減30
アクセスランプ19
インストール
46、応43、応49
インデックス画面37
オート撮影 23
オートパワーオフ機能 16
オートフォーカス 24、応7
オートレビュー応74
お知らせブザー 応75
お手入れ応77

力行

海外で使うとき 1	5
回転 応2	4
画質 21、応	5
画像サイズ 20、2	1
画像再生36、応21、応3	9
画像削除 39 応4	\cap

画像のファイル名57
画像の保存先57
画面表示31、応85
画面表示の切り換え31
キャンドルモード
近接(マクロ)撮影27
クイックレビュー 25
蛍光灯 応17
警告表示応64
結露 応78
コントラスト 応70
コントロールボタン16
サ行
再生ズーム 応22
彩度 応70
撮影23、応38
撮影 / 再生可能枚数
14、22、応68
撮影/再生可能時間
14、応68
自己診断表示 応67
絞り値 応10 シャッタースピード 応10

シャープネス 応70

充電時間1	11
充電方法 1	10
シングルAF 応	7 8
シングル画面3	36
ズーム撮影 2	25
スポット測光応1	16
スマートズーム2	26
スライドショー 応2	23
静止画オート撮影 9、2	23
静止画再生 3	36
静止画削除 3	39
静止画取り込み	
50、53、60、応4	16
セピア 応2	20
セルフタイマー 2	28
測光モード 応1	16
ソフトスナップモード 3	34
タ行	
太陽光応1	17
太陽光 応1 中央重点AF 応	
	7ر
中央重点AF 応	57 26
中央重点AF	57 26 38

電池の残量表示 13
電池の充電時間 11
電池の充電方法 10、応78
電池の使用時間 14
動画再生応39
動画削除応40
動画撮影応38
動画分割応41
時計設定 17、応5、応76
トリミング 応23
曇天 応17
ナ行
日中シンクロ 29
八行
パソコンで見る 56
パソコンの画像取り込み
EU EJ 4U 🗗 14



パソコンの画作	象取じ)込み	
50	, 53	、60、	応46
バックライトの	のオン	//オ:	7
			31
ビーチモード			33
ピクチャーエ	フェク	<i>ا</i> ل ،	. 応20
ヒストグラム			. 応14
日付 / 時刻合	bせ		
	17	応ち	応76





索引(つづき)

日付/時刻挿入 32、応74
ピント合わせ 応8
ファイル名 57
ファイル保存先 57
ファインダー31
風景モード
フォーカスプリセット 応10
フォーマット 42
フォルダ 応6、応21
フラッシュ撮影 29
フラッシュレベル
応18、応71
プリント予約マーク 応29
プレシジョンデジタルズーム
27
プログラムオート撮影9
プロテクト 応27
分割応41
ホワイトバランス応17
マ行
マクロ撮影 27
マニュアル露出 応10
マルチパターン測光 応16

マルチポイントAF 応7
マルチ連写 応19
マルチAF 応7
メニュー 応4、応69
" メモリースティック "
42、応79
" メモリースティック "の
入れかた 19
モードダイヤル9
モニタリングAF 応8
モノトーン応20
ヤ行
夜景モード
夜景 + 人物モード 33
ラ行
リサイズ応28
連写応18
露出補正

77077 (71
ACアダプター15
AE24
AE/AFロック
24、応9
AF 24
AFイルミネーター
30、応74
AF測距応7
AFモード 応8
A/V接続ケーブル 38
CD-ROM
46、応43、応49
DCプラグ15
DPOF 応29
EV補正応13
ImageMixer VCD2 応49
ISO応71
JPEG 58
LCDバックライト 応75
MPEG 58

NRスローシャッター 35

アルファベット

NTSC/PAL		応76
PictBridge		応31
Picture Packaç	ge	
	46、	応43
PTP	45、	応76
RESETボタン		応52
SET UP	応5、	応74
USB接続	49、60、	応76
USB端子	49、	応31
USBドライバ		46
USB ケーブル	49、	応31
USBモード		45
VGA		21



電話のおかけ間違いに ご注意ください。

お客様へのサポートをより充実させていくため、「カスタマーご登録」をお勧めしています。 詳しくは同梱の「デジタルイメージングカスタマーご登録のお勧め」をご覧ください。

カスタマーご登録およびご登録内容の変更:

http://www.sony.co.jp/di-regi/

お問い合わせ:ソニーマーケティング(株)カスタマー専用デスク

電話: 0466-38-1410

受付時間:月~金曜日 午前10時~午後6時(ただし、年末、年始、祝日を除く)

お問い合わせ窓口のご案内

パソコンとの接続方法や 最新サポート情報

デジタルイメージングカスタマーサポート http://www.sony.co.jp/ support-di/

ご使用上での不明な点や技術的なご質問

デジタルイメージングカスタ テクニカルインフォメーションセンター

電話: 0564-62-4979

(電話のおかけ間違いにご注意ください。)

受付時間:月~金曜日 午前9時~午後5時 (ただし、年末、年始、祝日を除く)

お電話の前に以下の内容をご用意ください。

①お客様のID

(カスタマーご登録していただくとIDが発行されます。)

- ② 本機の型名(本機底面をご覧ください。)
- ③ 本機の製造番号(本機底面をご覧ください。)

修理申し込み

製品の品質には万全を期して おりますが、万一不具合が生 じた場合左記のテクニカルイ ンフォメーションセンターへ お電話ください。

お客様のお宅まで指定宅配便で取りにおうかがいします。

eco

この説明書は100%古紙再生紙とVOC (揮発性有機化合物)ゼロ植物油型インキ を使用しています。

ソニー株式会社 〒141-0001 東京都品川区北品川6-7-35

http://www.sony.co.jp/

サイバーショットオフィシャルWEBサイト http://www.sony.co.jp/cyber-shot/ サイバーショット、マビカの最新情報を掲載。 撮影方法やアクセサリー情報、 パソコン接続に関する情報を掲載しています。